

# 受講講座 JAVA 週 5 日タイプ

講座名	Java プログラマ育成コース
時間数 / 回	2 時間
回数	JAVA 104 回 チーム開発 7 回 (8 時間 / 回)
総時間数	208 時間
開講時間	平日 9 時から 18 時まで 1 日 8 時間
講座概要	Java プログラムの基本を学ぶ

日時	内容	
4/7 (金)	第 1 回	HTML : HTML 概論
	第 2 回	HTML : HTML5 とは何か
	第 3 回	HTML : 新しい構造化タグと属性
	第 4 回	HTML : ユーザーフレンドリーな Web フォームの作成
4/10 (月)	第 5 回	HTML : アクセシビリティの向上
	第 6 回	HTML : キャンパスの描画
	第 7 回	HTML : 効果的 API 連携①
	第 8 回	CSS : CSS 概論
4/11 (火)	第 9 回	CSS : スタイルを指定する
	第 10 回	CSS : CSS ファイルを記述する
	第 11 回	CSS : CSS ファイルのスタイル
	第 12 回	CSS : CSS3 を使ったユーザーインターフェース
4/12 (水)	マナー①	チーム開発基礎 品質保証の仕組み
4/13 (木)	第 13 回	CSS : 段組みレイアウト
	第 14 回	CSS : フォールバック
	第 15 回	JavaScript : WWW システムと Web ページ
	第 16 回	JavaScript : JavaScript とは
4/14 (金)	第 17 回	JavaScript : ダイアログ
	第 18 回	JavaScript : ドキュメント
	第 19 回	JavaScript : ウィンドウ
	第 20 回	JavaScript : イベント・日付
4/17 (月)	第 21 回	JavaScript : 日付・タイマー・文字列
	第 22 回	JavaScript : 画像
	第 23 回	JavaScript : データ処理
	第 24 回	JavaScript : その他の技術
4/18 (火)	第 25 回	BootStrap : BootStrap とは
	第 26 回	BootStrap : レスpons Web デザイン
	第 27 回	BootStrap : グリッドレイアウト①
	第 28 回	BootStrap : 入力フォーム①
4/19 (水)	マナー②	チーム開発基礎 品質保証の仕組み
4/20 (木)	第 29 回	BootStrap : エラーメッセージ
	第 30 回	BootStrap : ユーザーインターフェース①
	第 31 回	フロントサイド開発演習 : 自己紹介サイトの制作①
	第 32 回	フロントサイド開発演習 : 自己紹介サイトの制作②
4/21 (金)	第 33 回	フロントサイド開発演習 : 自己紹介サイトの制作③
	第 34 回	Linux : Linux とは
	第 35 回	Linux : 環境の構築
	第 36 回	Linux : 基本操作
4/24 (月)	第 37 回	Linux : ファイルとディレクトリ①
	第 38 回	Linux : ファイルとディレクトリ②
	第 39 回	データベース (リレーショナル) の概要
	第 40 回	データベース (リレーショナル) の準備
4/25 (火)	第 41 回	データベース論理設計
	第 42 回	データベース物理設計
	第 43 回	データベース基本操作 (DB・Table 操作)
	第 44 回	データベース基本操作 (INSERT)
4/26 (水)	マナー③	チーム開発基礎 品質保証の仕組み
4/27 (木)	第 45 回	データベース基本操作 (UPDATE)
	第 46 回	データベース基本操作 (DELETE)
	第 47 回	トランザクション
	第 48 回	データベース基本操作 (SELECT)
5/8 (月)	第 49 回	データベース基本操作 (集計関数)
	第 50 回	データベース基本操作 (日付関数)
	第 51 回	データベース基本操作 (文字列関数)
	第 52 回	データベース基本操作 (並び替え)
5/9 (火)	第 53 回	データベース基本操作 (グルーピング)
	第 54 回	データベース基本操作 (グルーピングしたデータの絞込)
	第 55 回	データベース基本操作 (内部結合)
	第 56 回	データベース基本操作 (外部結合)
5/10 (水)	マナー④	チーム開発応用 開発プロジェクトケーススタディ
5/11 (木)	第 57 回	データベース基本操作 (サブクエリ)
	第 58 回	データベース構築テスト
	第 59 回	Java : Java の概要
	第 60 回	Java : 開発環境の準備①
5/12 (金)	第 61 回	Java : 開発環境の準備②
	第 62 回	Java : 標準入出力
	第 63 回	Java : データ型と演算子
	第 64 回	Java : フロー制御 (for)
5/15 (月)	第 65 回	Java : フロー制御 (while)
	第 66 回	Java : オブジェクトと参照変数
	第 67 回	Java : ファイル入出力
	第 68 回	Java : インスタンスオブジェクト
5/16 (火)	第 69 回	Java : 継承
	第 70 回	Java : インターフェース
	第 71 回	Java : ポーリズム
	第 72 回	Java : Java 基本文法確認演習①
5/17 (水)	マナー⑤	チーム開発応用 開発プロジェクトケーススタディ
5/18 (木)	第 73 回	Java : Java 基本文法確認演習②
	第 74 回	Java : アプリケーションシステムの構成要素
	第 75 回	Java : JPS/ サーブレットとは
	第 76 回	Java : 「Tomcat」のインストールと実習環境の構築
5/19 (金)	第 77 回	Java : JPS プログラムの仕組みと構造
	第 78 回	Java : リクエストパラメーター
	第 79 回	Java : リンクからのリクエスト
	第 80 回	Java : フォームからのリクエスト
5/22 (月)	第 81 回	Java : サーブレットのしくみ
	第 82 回	Java : JPS とサーブレットの連携処理①
	第 83 回	Java : セッション管理
	第 84 回	Java : サーブレットとデータベース連携処理①
5/23 (火)	第 85 回	Java : サーブレットとデータベース連携処理②
	第 86 回	Java : サーブレットとデータベース連携処理③
	第 87 回	Java : ToDo リストの制作 タスク一覧画面の制作①
	第 88 回	Java : ToDo リストの制作 タスク一覧画面の制作②
5/24 (水)	マナー⑥	チーム開発応用
5/25 (木)	第 89 回	Java : ToDo リストの制作 タスク登録画面の制作①
	第 90 回	Java : ToDo リストの制作 タスク登録画面の制作②
	第 91 回	Java : ToDo リストの制作 データベースの増築
	第 92 回	Java : ToDo リストの制作 テーブルの作成
5/26 (金)	第 93 回	Java : ToDo リストの制作 データベースとの接続
	第 94 回	Java : ToDo リストの制作 Heroku にデプロイする
	第 95 回	Java : フレームワーク フレームワークとは?
	第 96 回	Java : フレームワーク 環境構築
5/29 (月)	マナー⑦	チーム開発応用
5/30 (火)	第 97 回	Java : フレームワーク MVC とは?
	第 98 回	Java : フレームワーク Model の実装①
	第 99 回	Java : フレームワーク View と Controller の実装①
	第 100 回	Java : フレームワーク MVC の実装①
5/31 (水)	第 101 回	Java : フレームワーク MVC の実装②
	第 102 回	Java : フレームワーク MVC の実装③
	第 103 回	Java : フレームワーク API 連携①
	第 104 回	Java : フレームワーク Heiroku にデプロイする